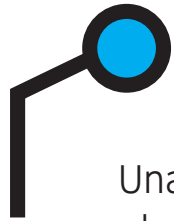


# ROCKBOTIC

The logo for 'ROCKBOTIC' is set against a background of light gray, angular, low-poly shapes. The word 'ROCKBOTIC' is written in a bold, black, sans-serif font. Each letter is accompanied by a colorful, stylized robot icon: a green robot next to 'R', a blue robot head next to 'O', a small white robot next to 'C', a red robot head next to 'K', a blue robot head next to 'B', a green robot next to 'O', a blue robot head next to 'T', and a red robot next to 'I'. A small, pixelated gray square is positioned above the 'C'.

Inventa el mañana



# ROCKBOTIC

Una iniciativa enfocada al conocimiento y uso de las nuevas tecnologías para lograr el desarrollo intelectual de los alumnos, por medio de la enseñanza práctica de conceptos básicos de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas.

Creada  
en 2012

140  
Centros  
educativos  
2015/16

Madrid Castilla -León  
Sevilla Galicia Aragón  
Asturias País Vasco



4.500  
alumnos



Ganadores del concurso de formación a formadores convocado por la Junta de Castilla y León, organizadores de cursos de formación para profesores en Comunidad de Madrid en los CTIFS, así como desarrolladores con la Universidad Complutense de Madrid del Título Experto en Tecnología, Programación y Robótica.

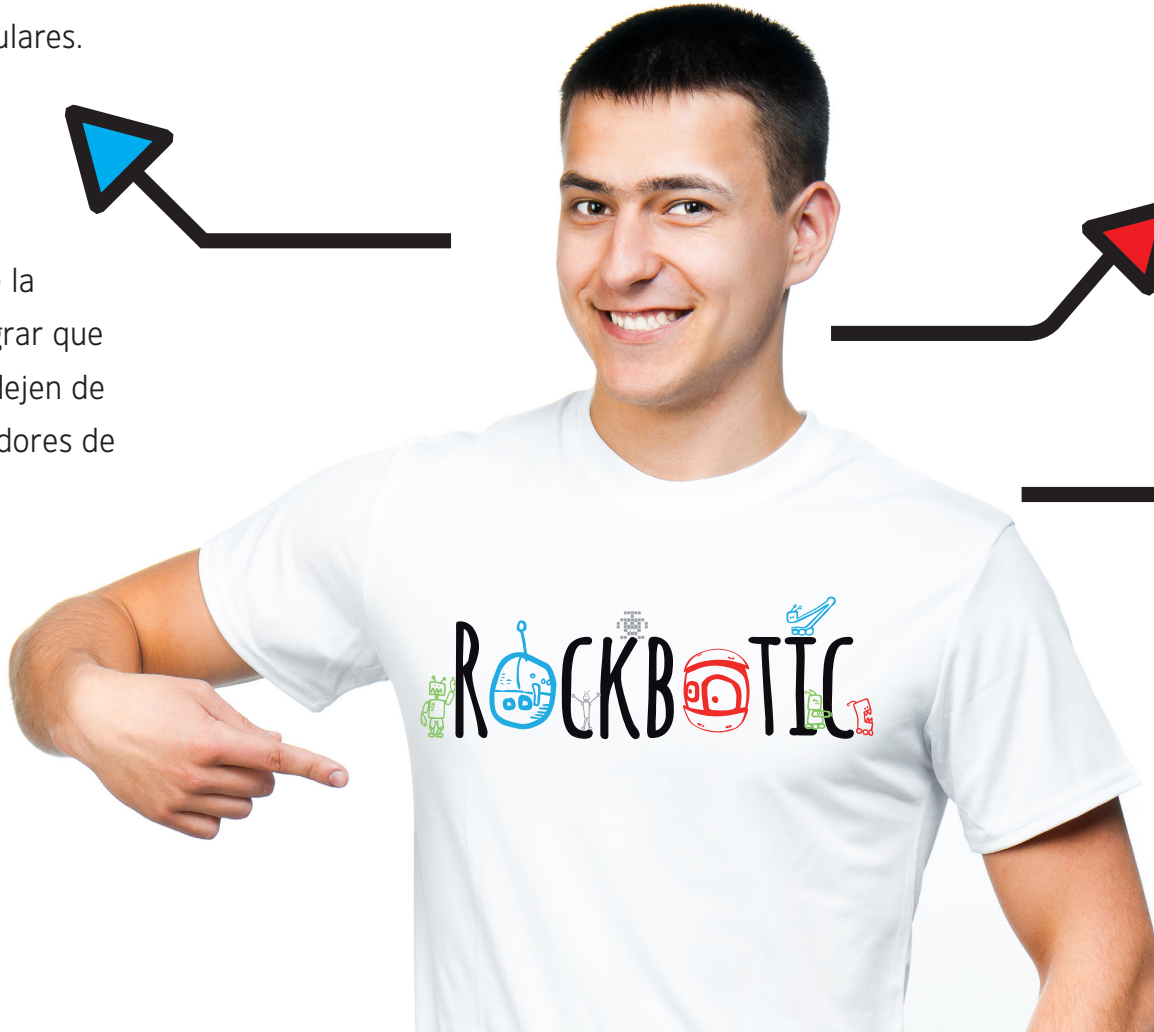
Aplicación **práctica**, por medio del juego, de los conceptos teóricos aprendidos en las clases curriculares.

Refuerzo conceptos básicos de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.

Uso **responsable** de la tecnología: para lograr que nuestros alumnos dejen de ser meros consumidores de tecnología.

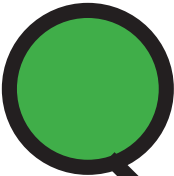
Fomento de la **creatividad**, el trabajo en equipo y la exposición en público.

Colaboración activa en la **formación integral de nuestros alumnos** con un fin: conseguir la mejor capacitación para las mentes del mañana.




Nuestros Objetivos

# EL MÉTODO



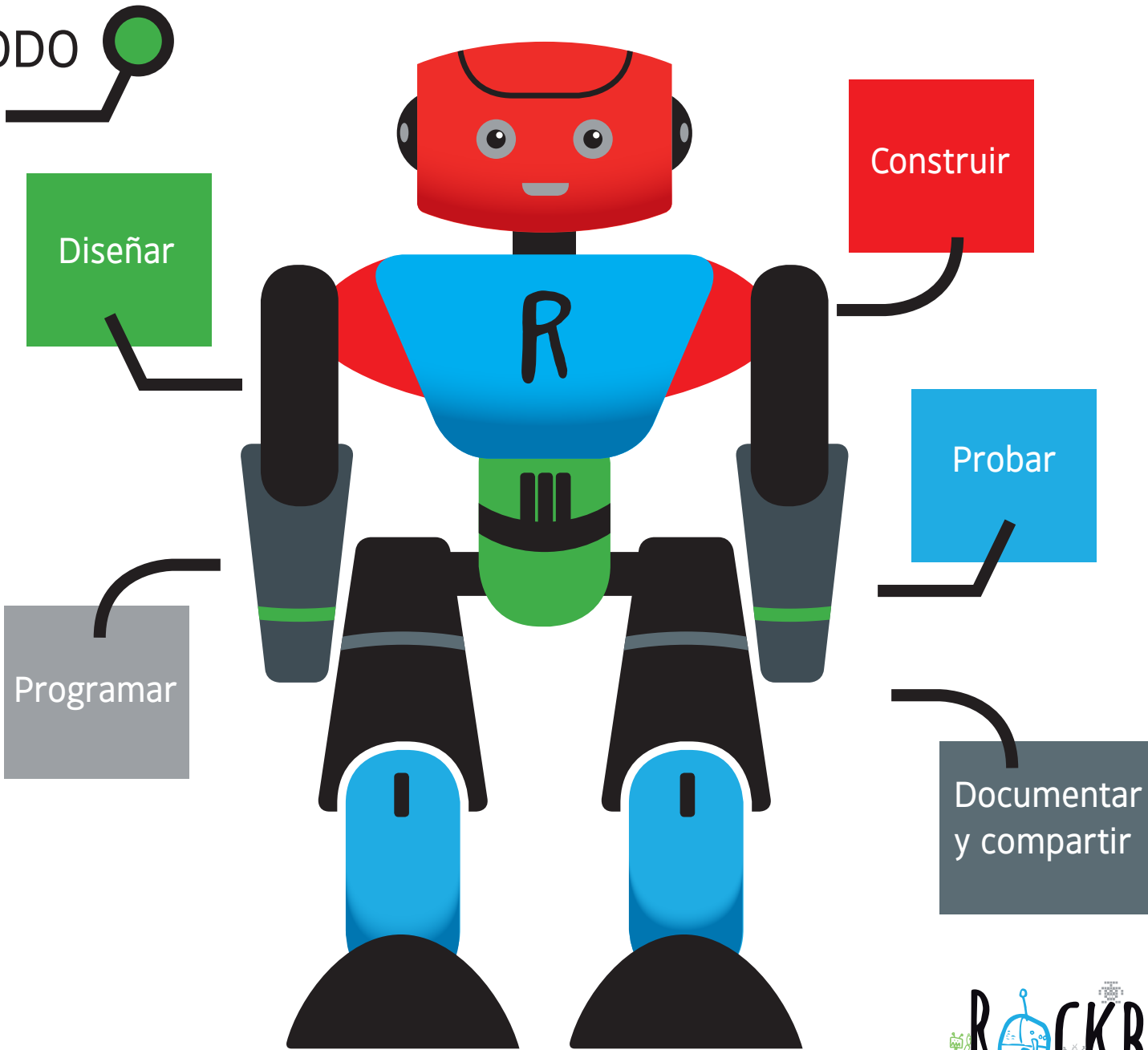
Modelo de enseñanza y metodología desarrollados en torno a la robótica, el diseño de videojuegos y la impresión 3D como herramientas para captar la atención de los alumnos, ayudarles a reforzar y poner en práctica conceptos teóricos.

La metodología Rockbotic está compuesta por una serie de unidades didácticas estructuradas y organizadas por niveles en función de las edades y los conocimientos.

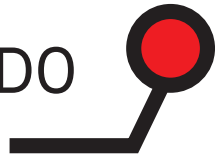


La motivación es el diseño y construcción de sus propias creaciones. El aprendizaje está íntimamente ligado al HACER. Diseñar, construir, programar, probar, equivocarse, corregir, documentar y compartir.

# EL MÉTODO



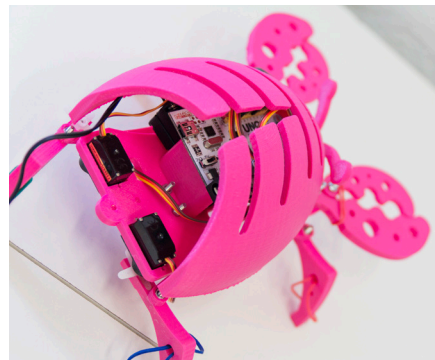
# EL MÉTODO



El eje central es aprender construyendo, programando Robots, diseñando videojuegos y modelos en 3D: NO aprender robótica NI programación.

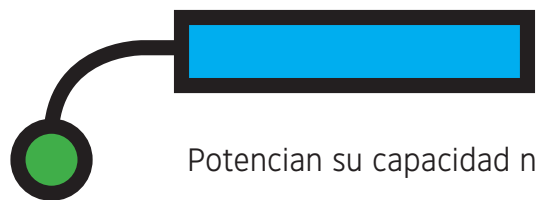
Aprenden a resolver problemas usando el ordenador y entender como funciona el mundo que les rodea experimentando con las leyes y conceptos básicos de la:

- Ciencia
- Tecnología
- Ingeniería
- Matemáticas



Aprender  
construyendo





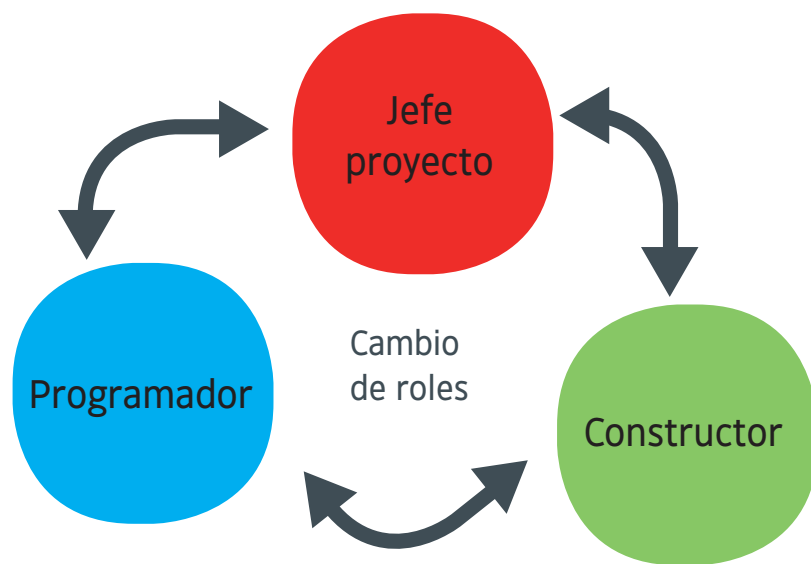
Potencian su capacidad natural e innata de crear y emprender.

Desarrollan sus habilidades de comunicación exponiendo en público sus proyectos.

Todo gira en torno al trabajo en equipo.

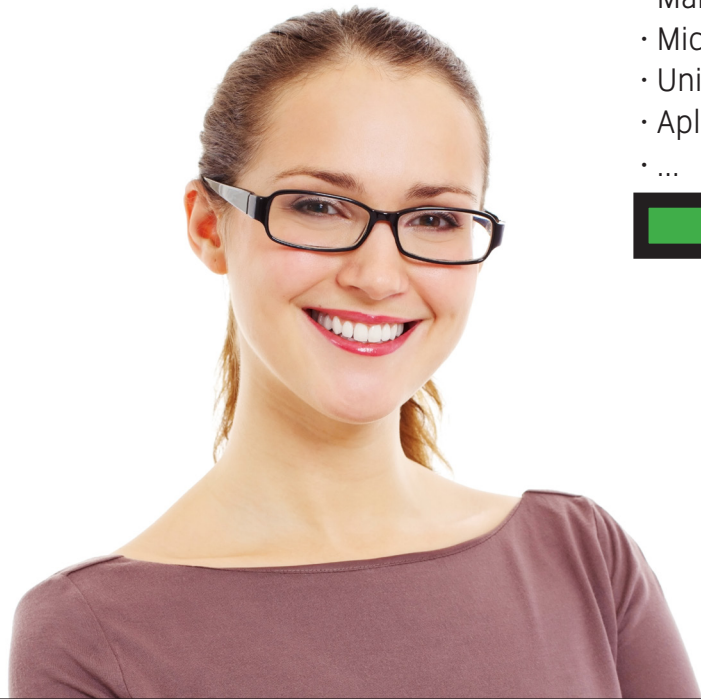
Y se realiza jugando:

**El límite es su imaginación.**





# OFERTA EDUCATIVA



Nuestras Herramientas:  
Hardware y Software

- Scratch
- Scratch Jr
- Beebots
- Robótica con Lego
- Robótica con Arduino
- Impresión y Diseño 3D
- Makeblock
- Microduino
- Unity
- Aplicaciones móviles
- ...

Nuestro Profesores:

- Ingenieros o estudiantes de último curso de Telecomunicación, Industriales, Informática, Matemáticas, Física, Pedagogía...
- Formados en el método Rockbotic
- Con una gran vocación por la enseñanza y experiencia trabajando con niños.

Nuestros Talleres/Cursos:

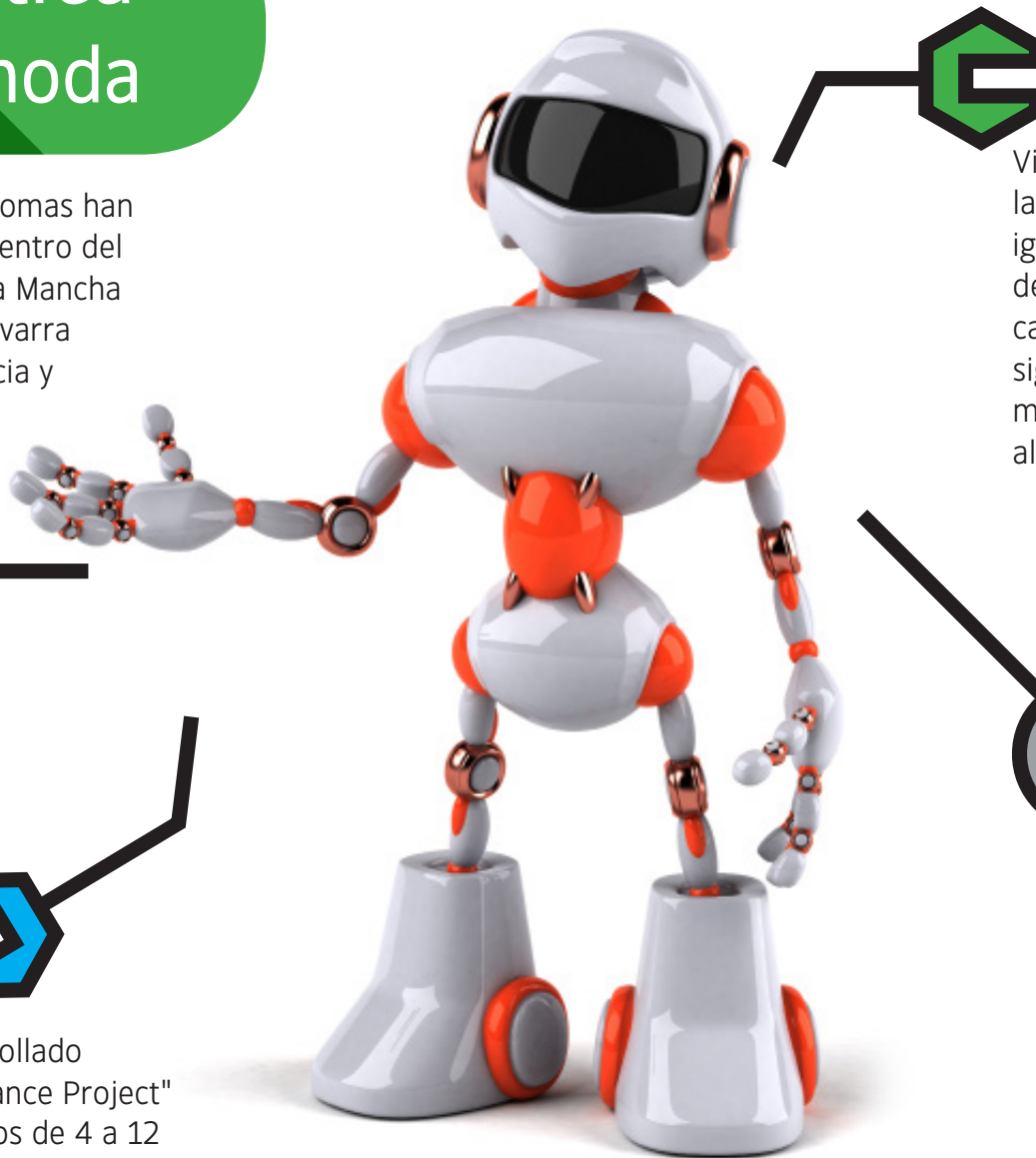
- Actividades Extraescolares
- Talleres de fin de semana: Para niños, jóvenes y padres
- Campamentos de Verano, urbanos y externos
- Días sin cole
- Formación a formadores
- Y mucho más...





# La robótica está de moda

Algunas comunidades autónomas han introducido ya la Robótica dentro del currículo, Madrid, Castilla-La Mancha y Murcia en secundaria y Navarra desde 5º de primaria. Valencia y Galicia sólo programación.



Viendo al pequeño robot R2-D2 en La guerra de las galaxias, Colin Angle soñó con construir uno igual. Hoy es el fundador y máximo responsable de iRobot. Sus aparatos ya no solo barren casas; también salvan vidas en Afganistán. "El siguiente paso ha sido aplicar esa experiencia militar en la actividad médica; pasar del soldado al doctor", afirma Angle.

En 2014, Google adquirió un puñado de empresas que desarrollan nuevas capacidades para robots: la vista, el andar y coger objetos... Con la intención de construir robots avanzados que puedan trabajar fábricas y en nuestros hogares



La Nasa ha desarrollado "The Robotics Alliance Project" para formar a niños de 4 a 12 años.



# ¿Qué están haciendo en otros países?

Finlandia:  
[www.innokas.fi](http://www.innokas.fi)

Instituto que promueve la Introducción de la Robotica y La Tecnología en las Aulas finlandesas.

Estados Unidos

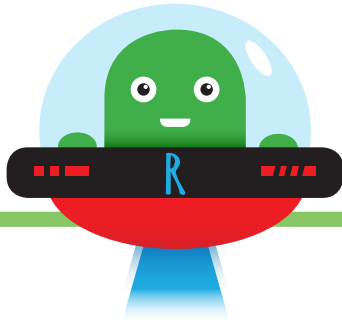
“¡Hola chicos! Olvidaos de ser doctores, estrellas del fútbol o raperos. Aunque os vacilen y llamen frikis en el colegio, el futuro está en los ordenadores”, alerta en un video Bill Gates. El fundador de Microsoft comparte pantalla con el de Facebook, Mark Zuckerberg, que apostilla: “Aprender a programar no significa querer conocer todo de la ciencia de la computación o ser un maestro” Code.org: Iniciativa para introducir la programación en las escuelas de EEUU.

Corea del Sur

Desde hace más 10 años la Robótica forma parte del currículum educativo y los resultados se pueden comprobar en el Informe PISA, Corea está entre los primeros.



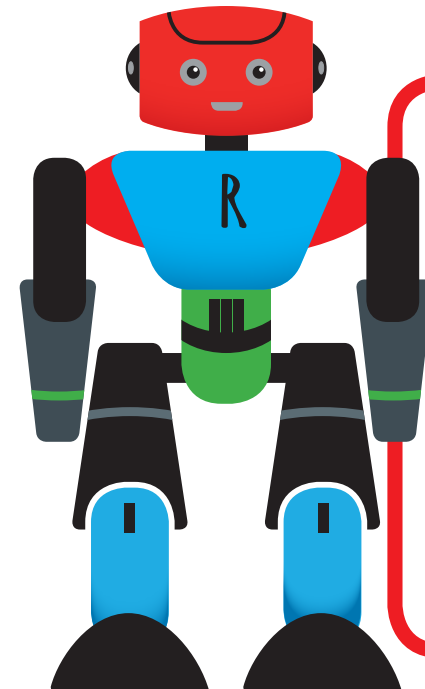
# NIVELES



## Rookies - Infantil

2 niveles con:

- Scratch Jr.
- Beebot
- Tablets

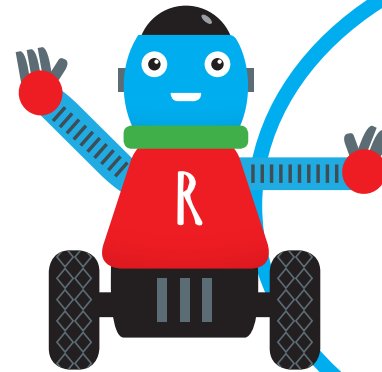


## Rockos - Secundaria

Talleres trimestrales temáticos

Club tecnológico

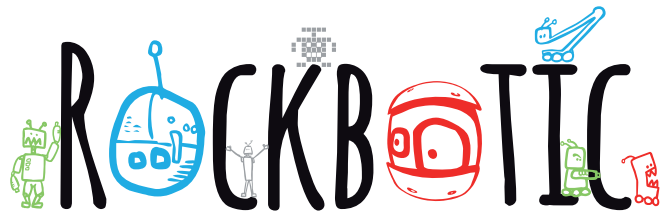
- Makeblock
- Microduino
- Unity
- Aplicaciones móviles
- Diseño e impresión 3D



## Rockbies- Primaria

5 Niveles con:

- Scratch
- Lego
- Arduino
- Diseño e impresión 3D
- Makeblock
- Microduino



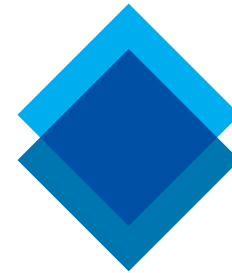
# Cientes Institucionales

---

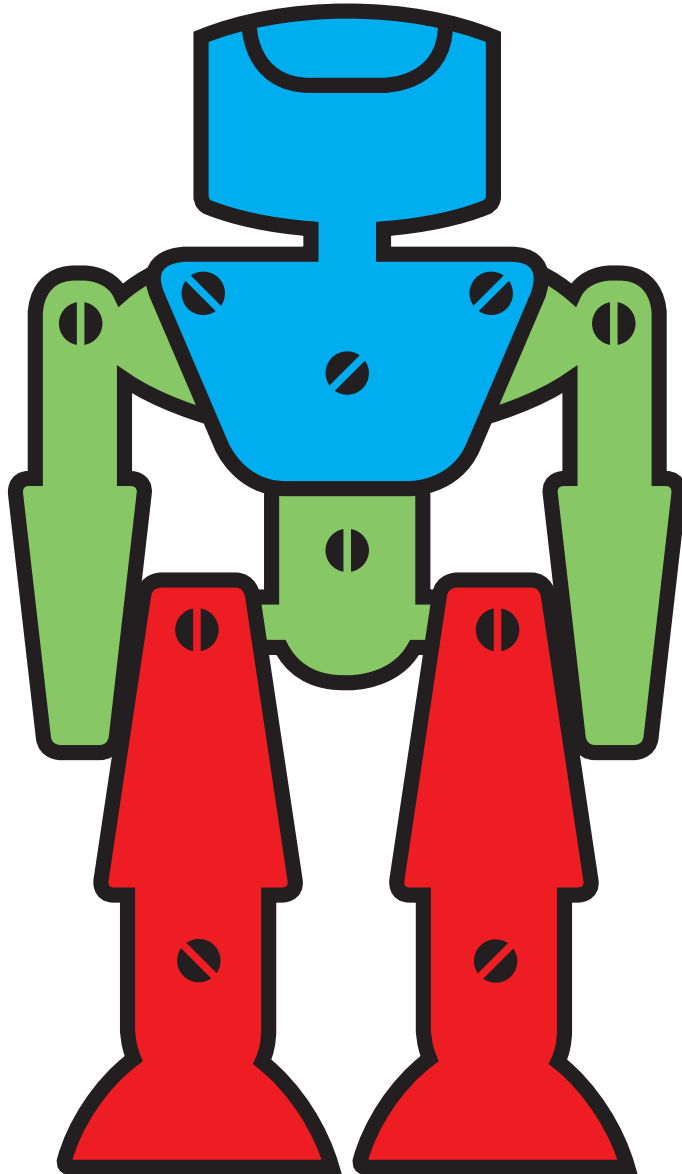
Rockbotic colabora actualmente en un número importante de proyectos de formación, tanto a nivel público, como con compañías privadas y en proyectos de responsabilidad social de diferente índole.

## Organismos públicos en los que impartimos talleres y cursos de formación regularmente

- Comunidad de Madrid.
- Programa de Formación para profesores de Castilla y León.
- Ayuntamiento de Las Rozas.
- Ayuntamiento de Colmenar Viejo.
- Ayuntamiento de Tres Cantos.
- Ayuntamientos de Coslada.
- Ayuntamiento de Móstoles.
- Ayuntamiento de Torreldones.
- Ayuntamiento de Doñinos.
- Ayuntamiento de Castellanos de Moriscos.
- Programa de formación a formadores en el CTIF de Madrid y USO (Sindicato enseñanza).



# OTROS PROYECTOS



Entidades con las que se imparten talleres de ocio:

- El Corte Inglés (Madrid y Guadalajara)
- C.C. Parque Corredor (Madrid)
- Librerías Baobab (Sevilla)
- Gallo Rojo (Sevilla)



Organización de Talleres dentro del marco de:

- La Semana de la Ciencia de la Comunidad de Madrid.
- 'La hora de Código' Ayuntamiento de Las Rozas.



Participación en ferias y eventos:

- DIY Show Madrid.
- Dabadum IFEMA Madrid.
- Semana de la Ciencia.



# RESPONSABILIDAD SOCIAL CORPORATIVA

---

Cruz Roja: Robótica Educativa en Centro Infantil de Día.

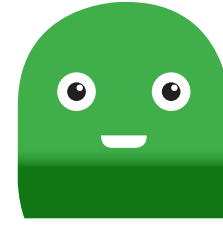
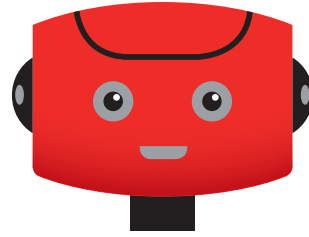
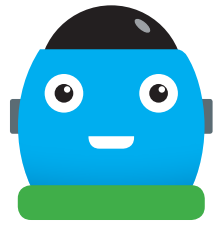
E-Nable the future: Construcción de manos Robóticas con Impresión 3D para niños.

ASION: Programa experimental para el uso de nuestras metodologías en la rehabilitación de niñ@s con legiones cerebrales por tumores.

Granito a Granito: Robótica educativa para menores en dificultades socio-económicas e inserción laboral de personas en riesgo de exclusión social.

---





*“Me lo contaron y lo olvidé;  
lo vi y lo entendí,  
lo hice y lo aprendí”*

Confucio

MUCHAS GRACIAS





ROCKBOTIC